ใบความรู้ที่ 8.1

เรื่อง การสร้างกราฟเรดาร์ใน Google Sheets



ขั้นตอนวิธีการสร้างกราฟเรดาร์ด้วย Google Sheets

 เปิด Google Sheets และใส่ข้อมูลตัวชี้วัดเกี่ยวกับตัวเองในการสร้างกราฟเรดาร์ ในที่นี้ ตัวชี้วัดได้แก่ ชอบเที่ยวทะเล ดูหนัง กินอาหารญี่ปุ่น เที่ยวภูเขา...

ความชอบ / นักเรียน	คนที่ 1	คนที่ 2	คนที่ 3	คนที่ 4	คนที่ 5	คนที่ 6	คนที่ 7	คนที่ 8
ชอบเที่ยวทะเล	3	4	2	1	5	3	4	4
ชอบดูหนัง	4	5	2	4	5	4	3	4
ชอบกินอาหารญี่ปุ่น	2	4	5	3	2	1	5	4
ชอบเที่ยวภูเขา	3	4	5	3	2	4	3	3
ชอบเล่นเกม	3	4	5	2	3	4	2	3
ชอบเล่นกีฬา	2	3	4	5	4	3	2	3
ชอบอ่านหนังสือ	4	3	2	1	2	3	4	3
ชอบถ่ายรูป	3	2	1	4	5	3	2	4

2 คลิกที่เมนู Insert เลือกคำสั่ง Chart

3 จะปรากฏกราฟแท่งพร้อมทั้งหน้าต่าง Chart editor ทางด้านขวามือ ให้คลิก กล่องข้อความ "Use row 1 as headers" และ "Use column A as labels" ใน กรอบสีแดงตามรูปด้านล่างนี้



- เลื่อน Scroll bar ของหน้าต่าง Chart Editor ขึ้นมา จนพบหัวข้อ Chart Type
 - 4.1 คลิกที่ drop down list
 - 4.2 เลื่อน Scroll bar ของหน้าต่าง Chart Type ลง มาในหมวด Other แล้วคลิกเลือกกราฟแบบเรดาร์







จากภาพจะสังเกตเห็นว่า หัวข้อตัวชี้วัดไม่ครบทั้ง 8 ด้าน ถ้าต้องการแสดงให้ครบ จะต้องขยายกรอบ ของภาพออกไป จึงจะปรากฏครบดังรูป



ชอบเล่นเกม

6 หากต้องการทำให้เส้นกราฟหนาขึ้น ดับเบิลคลิกที่กราฟ เพื่อเรียกหน้าต่าง Chart Editor ขึ้นมา เลือก หัวข้อ Customize -> Series -> Line Thickness แล้วปรับขนาดเพิ่มตามเหมาะสม โดยปรับเส้น กราฟได้ทีละคนเท่านั้น และสามารถเลือกเปลี่ยนเส้นได้โดยการกดตรงหัวข้อ Apply to -> คนที่ ตามที่ต้องการ





ให้นักเรียนทำตามขั้นตอนดังนี้

- กำหนดตัวชี้วัดเกี่ยวกับนักเรียนและเพื่อนในกลุ่ม จำนวน 8 ตัวชี้วัด เช่น ระดับความชอบเที่ยวทะเล ระดับความชอบอ่านหนังสือ ระดับความชอบภาพยนตร์สยองขวัญ จำนวนชั่วโมงที่เล่นเกมต่อวัน โดย กำหนดระดับความชอบเป็น 1-5
- aร้างกราฟเรดาร์ หลังจากนั้นให้นักเรียนแต่ละคนในกลุ่มกรอกข้อมูลระดับความชอบของแต่ละ ตัวชี้วัดให้ครบถ้วนใน Google Sheets หลังจากนั้นให้สังเกตและเปรียบเทียบในกลุ่มตนเองว่า กราฟของนักเรียนเหมือนของเพื่อนคนไหนมากที่สุด





ชอบเล่นเกม

ใบกิจกรรมที่ 8.2	ตัวนี้ พวกไหนดี	
1 ชื่อ-สกุล 2 ชื่อ-สกุล		เลขที่ เลขที่

นักเรียนเป็นนักออกแบบตัวละครในเกมออนไลน์ชื่อดังเกมหนึ่ง ซึ่งตัวละครในเกมนี้จะแบ่งเป็น 2 กลุ่ม ได้แก่ กลุ่มสายโจมตีและกลุ่มสายป้องกัน

ตัวละครกลุ่มสายโจมตี จะสามารถสร้างความเสียหายต่อวินาที่ได้มาก แต่มีพลังชีวิตน้อย ตัวละครกลุ่มสายป้องกัน จะสามารถสร้างความเสียหายต่อวินาที่ได้น้อย แต่มีพลังชีวิตมาก

ให้นักเรียนจัดกลุ่มให้กับตัวละครใหม่ 2 ตัว ว่าควรจะอยู่กลุ่มใด

ชื่อตัวละคร	ความเสียหายต่อวินาที	พลังชีวิต	กลุ่ม
หมาล็อค	36	165	???
หมูราด	50	145	???

ชุดข้อมูลต่อไปนี้เป็นรายชื่อและค่าคุณสมบัติของข้อมูลตัวละครที่มีอยู่ในปัจจุบัน

ชื่อตัวละคร	ความเสียหายต่อวินาที	พลังชีวิต	กลุ่ม
ย้อน	30	105	สายโจมตี
ศรีไพร	20	185	สายป้องกัน
สุขา	35	120	สายโจมตี
ลูคีเมีย	50	90	สายโจมตี
อีกนิด	45	95	สายโจมตี
หมูทอด	25	150	สายป้องกัน
สนิท	18	210	สายป้องกัน
นคร	40	130	สายโจมตี
เคล็ด	22	180	สายป้องกัน
ธานี	15	200	สายป้องกัน

ให้นักเรียนทำตามขั้นตอนดังนี้

- จากชุดข้อมูลที่มีอยู่ปัจจุบัน ให้นักเรียนสร้างแผนภาพการกระจาย โดยกำหนดให้แกน X คือ ค่าพลัง ชีวิต และแกน Y คือ ค่าความเสียหายต่อวินาที
- (2) เพื่อจัดกลุ่มให้หมาล็อกว่าอยู่ในกลุ่มสายโจมตีหรือสายป้องกัน ให้นักเรียนคำนวณหาระยะทางระหว่าง หมาล็อกกับตัวละครอื่นทุกตัว โดยใช้สูตรในการคำนวณระยะทาง

= SQRT ((ค่าความเสียหายต่อวินาทีของตัวละครอื่น-ค่าความเสียหายต่อวินาทีของ หมาล็อก)^2+(พลังชีวิตของตัวละครอื่น-พลังชีวิตของหมาล็อก)^2)

หมายเหตุ : SQRT แทน ฟังก์ชั่นการหาค่ารากที่สอง ^ แทน เครื่องหมายยกกำลัง

ชื่อตัวละคร	ความเสียหายต่อวินาที	พลังชีวิต	กลุ่ม	ระยะทาง
ย้อน	30	105	สายโจมตี	
ศรีไพร	20	185	สายป้องกัน	
สุขา	35	120	สายโจมตี	
ลูคีเมีย	50	90	สายโจมตี	
อีกนิด	45	95	สายโจมตี	
หมูทอด	25	150	สายป้องกัน	
สนิท	18	210	สายป้องกัน	
นคร	40	130	สายโจมตี	
เคล็ด	22	180	สายป้องกัน	
ธานี	15	200	สายป้องกัน	

บันทึกระยะทางระหว่างตัวละครหมาล็อกกับตัวละครอื่นลงในตาราง

3 กำหนดกลุ่มให้หมาล็อก ตามกลุ่มที่มีจำนวนสมาชิกมากที่สุดในชุดข้อมูล K ลำดับ

ค่า K	จำนวนสมาชิกกลุ่ม สายโจมตี	จำนวนสมาชิกกลุ่ม สายป้องกัน	ผลการจำแนก (สายโจมตี/สายป้องกัน)

4 สรุปผลการวิเคราะห์

(5) ให้นักเรียนทำซ้ำข้อ 2-4 สำหรับกำหนดกลุ่มให้หมูราด

ใบกิจกรรมที่ 8.3

K ใครแม่นกว่ากัน

1 ชื่อ-สกุล	เลขที่
2 ชื่อ-สกุล	เลขที่
3 ชื่อ-สกุล	เลขที่
4 ชื่อ-สกุล	เลขที่

ชุดข้อมูลต่อไปนี้เป็นรายการข้อมูลการเกิดไฟป่าในวันที่อุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ต่างกัน

ที่	อุณหภูมิ (องศาเซลเซียส)	ความชื้นสัมพัทธ์ (%)	เกิดไฟป่า
1	22.8	40	No
2	20.3	45	No
3	18.2	46	Yes
4	19.6	48	Yes
5	24.1	29	Yes
6	17.8	51	No
7	17.7	25	Yes
8	28.6	27	No

ให้นักเรียนทำตามขั้นตอนดังนี้

 ให้นักเรียนใช้ขั้นตอนวิธี K-NN เพื่อทำนายว่าในวันที่อุณหภูมิเท่ากับ 18 องศาเซลเซียส และ ความชื้นสัมพัทธ์เท่ากับ 44 % จะเกิดไฟไหม้หรือไม่โดยใช้ชุดข้อมูล 8 รายการข้างต้น

ที่	อุณหภูมิ (องศาเซลเซียส)	ความชื้นสัมพัทธ์ (%)	เกิดไฟป่า	ระยะทาง
1	22.8	40	No	
2	20.3	45	No	
3	18.2	46	Yes	
4	19.6	48	Yes	
5	24.1	29	Yes	
6	17.8	51	No	
7	17.7	25	Yes	
8	28.6	27	No	

บันทึกระยะทางระหว่างข้อมูลใหม่ที่ต้องการจำแนกกับชุดข้อมูลเก่าลงในตาราง

(2) จัดเรียงรายการข้อมูลตามระยะทางจากน้อยไปมาก ถ้าใช้โปรแกรม Microsoft Excel ให้นักเรียน ลาก Highlight ที่เซลอุณหภูมิไปด้านขวาจนถึงเซลระยะทาง จากนั้นคลิกที่เมนู Sort & Filter แล้ว เลือกคำสั่ง Filter จะปรากฏ dropdown list เซลช่องที่นักเรียน Highlight ให้นักเรียนกด dropdownlist ที่เซล "ระยะทาง" ให้เลือกคำสั่ง Sort Smallest to Largest





จำแนกข้อมูลใหม่ ตามกลุ่มที่มีจำนวนสมาชิกมากที่สุดในชุดข้อมูล K ลำดับ (กรอกข้อมูลในแถวที่ตรง กับค่า K ที่กลุ่มเลือก)

ค่า K	จำนวนสมาชิกกลุ่ม เกิดไฟไหม้ (yes)	จำนวนสมาชิกกลุ่ม ไม่เกิดไฟไหม้ (no)	ผลการจำแนก
K = 3			
K = 5			
K = 7			

้จากชุดข้อมูลการเกิดไฟป่า มีชุดข้อมูลสำหรับการทดสอบ 5 รายการดังนี้

ที่	อุณหภูมิ (องศาเซลเซียส)	ความชื้นสัมพัทธ์ (%)	สถานะการเกิดไฟป่า
1	29.6	27	No
2	19.3	38	Yes
3	17.8	56	No
4	25.1	27	No
5	30.2	24	No

(4) ทดสอบข้อมูลด้วยชุดทดสอบ จำนวน 5 ตัว จากนั้นให้นักเรียนเปรียบเทียบผลการทำนายกับเพื่อน กลุ่มอื่น ว่า ผลการทดสอบ ค่า K ตัวใดที่ทำนายได้ถูกต้องแม่นยำที่สุด จึงเลือกใช้ค่า K ตัวนั้นในการ สรุปผลการวิเคราะห์

สรุปผลการวิเคราะห์

